



**Dia:** 10 de agosto de 2010

**Horário:** 8 horas

**Local:** Ginásio

## REGULAMENTO GERAL

### I - FORMAÇÃO DAS EQUIPES

- 1.1 Todas as equipes têm que utilizar um NOME DE GUERRA.
- 1.2 Cada equipe deve nomear um LÍDER e um VICE-LÍDER, podendo apenas este falar por ela, se necessário. O líder e o vice-líder tem que ser aluno(a).  
*Líder:* Exerce a liderança de sua equipe sendo a autoridade máxima da mesma;  
*Vice-Líder:* É o braço direito do líder; pode substituí-lo em situações excepcionais.
- 1.3 Cada equipe terá um professor como coordenador, a escolha da equipe.
- 1.4 As turmas serão divididas em 4 EQUIPES, são elas:
  - Pré, 6º A, 7º B, 9º A do 01 ao 19
  - 2ª série, 6º B, 7º C, 9º A do 20 ao 38
  - 1ª série A, 6º C, 8º A, 9º B do 01 ao 16
  - 1ª série B, 7º A, 8º B, 9º B de 17 ao 33
- 1.5 Os alunos que vão participar da gincana deverão se inscrever antecipadamente, pois no dia da Gincana será conferida a presença dos alunos inscritos como forma de garantir a bonificação.

**OBS:** o líder e o vice-líder podem participar das provas sem nenhuma objeção.

**OBS 2:** Qualquer professor pode ser coordenador de equipe, mesmo que tenha parentesco com algum aluno. Mas, não é obrigatório que as equipes tenham um professor – coordenador.

### II - UNIFORME DAS EQUIPES

- 2.1 A organização do uniforme é de responsabilidade de cada equipe. As camisetas serão de malha na cor da equipe;
- 2.2 Cada equipe deverá estar vestindo camisas de uma COR PADRÃO, que será decidida em sorteio. São elas: BRANCO, VERDE, AZUL E AMARELO.

*Em reunião com os coordenadores da escola foi realizado o sorteio das cores no dia 28 de junho. Segue a ordem:*

- 1ª equipe** – BRANCO – Pré, 6º A, 7º B, 9º A do 01 ao 19
- 2ª equipe** – VERDE – 2ª série, 6º B, 7º C, 9º A do 20 ao 38
- 3ª equipe** – AZUL – 1ª série A, 6º C, 8º A, 9º B do 01 ao 16
- 4ª equipe** – AMARELO – 1ª série B, 7º A, 8º B, 9º B de 17 ao 33

- 2.3 Caso a equipe queira fazer uma camisa padronizada com logo e ícone, deverá previamente passar pela Assessoria de Marketing da Escola.

**OBS:** As equipes poderão enfeitar os seus espaços no ginásio com faixas, balões e demais ornamentos nas cores da equipe, como também fechar a lateral da tenda.

Não será permitida a utilização de charangas nem de apitos, sendo passível de punição a equipe que não cumprir essa condição.

**OBS 2:** A ordem das equipes será a ordem de apresentação das provas.

### III - INSCRIÇÃO DOS COMPONENTES

- 3.1 O componente que for participar da Gincana dos Estudantes 2010 deverá inscrever-se previamente na Direção Pedagógica como forma de garantir a sua premiação e bonificação.
- 3.2 Para fazer a inscrição, o aluno deverá pagar a quantia de R\$ 2,00 (dois reais) que irá ajudar a custear as tendas que serão alugadas para serem os pontos de apoio das equipes, como também as medalhas da equipe vencedora.
- 3.3 A inscrição dos alunos que irão participar da Gincana só poderá ser feita até dia 05 de agosto, quinta-feira, impreterivelmente.

### IV - COMISSÃO ORGANIZADORA / JULGADORA

- 4.1 É composta por professores e coordenadores da Escola distribuídos nas seguintes funções:

COMISSÃO GERAL: Composta por elementos que constituem a instância máxima do evento. → D. Ana, Renato, Fabiano, Dalvani, Conceição, Cilene, Crislan, Chico Martins, Wallace, Francisca, Alf, Socorro, Ana Karina.

COORDENADOR(A) DA GINCANA: Responsável direto pela organização da gincana e divulgação das provas → Marcelle

PRESIDENTE DA MESA JULGADORA: Responsável pela cronometragem da prova e por decisões finais no quesito de punição, desclassificação, desempate entre outros assuntos. → Geysa Câmara

**OBS:** Os funcionários ou professores que tiverem parentesco com algum aluno não poderão participar da comissão julgadora.

**OBS 2:** As(os) professoras(es): Joilza de Literatura, Leandro de Artes, não poderão ser coordenadoras de equipe, por estarem orientando as mesmas nas provas que exigem criação, dramatização e pesquisa. O professor Rosenildo de Física também não poderá ser coordenador de Equipe, pois o mesmo será responsável pela contagem dos alimentos que serão arrecadados.

## V - CRITÉRIOS DE JULGAMENTO

5.1 Todas as situações previstas ou não neste regulamento, de conflito e de diferentes interpretações serão julgadas em última instância pela Comissão Geral. Esta é soberana e só ouvirá os Líderes das equipes.

## VI - PENALIDADES

6.1 A equipe ou membro que tiver comportamento considerado anti-ético ou anti-esportivo, que ferir este regulamento ou trazer prejuízo a boa imagem da Escola, levará a referida equipe a perda de ponto conforme análise da Comissão Organizadora;

6.2 Além das penalizações por pontos, estão previstas as seguintes:

6.2.1 Expulsão do membro da equipe;

6.2.2 Desclassificação da Equipe na prova em questão;

6.2.3 Desclassificação sumária da Equipe.

6.3 Importante destacar que cada participante da Gincana mantém sua condição de aluno do Instituto Brasil estando, portanto, sujeito às penalidades previstas no Regimento Escolar.

6.4 Participantes de uma equipe não poderão participar de outra, podendo ser punido com expulsão, ou até mesmo, desclassificação da equipe se os mesmos estiverem de comum acordo com a participação deste componente. Como também pessoas que não sejam alunos da Escola.

### TABELA DE PUNIÇÃO DA EQUIPE EM PONTOS

Punição Leve - 50 pontos

Punição Média - 100 pontos

Punição Grave - 150 pontos

## VII - EXECUÇÃO DAS PROVAS

7.1 As provas serão classificadas com provas esportivas, culturais, buscas, artísticas e filantrópicas.

7.2 Cada prova valerá uma quantidade de ponto a ser definida pela comissão organizadora e também terá um tempo estipulado para sua execução.

7.2.1 A pontuação por prova deverá ser feita da seguinte forma: a equipe que melhor apresentar, na visão do jurado, levará 300 pontos. A segunda colocada terá 200 pontos, a terceira 100 pontos.

7.2.2 A única tarefa que poderá ser prova cumprida é a Filantrópica 1 e, desde que se arrecade o que foi pedido e as provas de Busca, desde que cada equipe apresente todos os itens. Senão, a equipe recebe apenas 300, 200, 100, pontos dependendo da maior quantidade (do maior para o menor).

7.3 As provas surpresas serão apresentadas a comissão julgadora em envelopes fechados que deverão ser abertos apenas no horário estabelecido para as mesmas. Cada prova será descrita detalhadamente por meio de instrução padronizada para todas as equipes.

7.4 Cronometragem dos tempos das provas - O coordenador geral estabelecerá um relógio, que poderá ser o seu próprio e/ou de qualquer aluno, onde será controlado o tempo das provas. O relógio definido deverá ficar de posse do Presidente da Comissão Julgadora Geysa Câmara. Caso não seja o seu próprio, será devolvido ao final da gincana.

7.5 No ato da inscrição, a equipe receberá uma lista de tarefas antecipadas, que deverão ser cumpridas para a apresentação no dia do evento, rigorosamente de acordo com as instruções. No dia do evento, serão dadas tarefas surpresas (para serem cumpridas rapidamente).

7.5.1 Não será permitido à equipe caracterizar-se antes da prova ser anunciada, sob pena de punição.

7.5.2 Não será permitido uso de veículos motorizados para a execução das provas.

**OBS:** As provas terão um tempo estipulado pela comissão organizadora, para serem cumpridas. As equipes deverão no dia da gincana, estar com todos os materiais necessários em mãos.

## VI - AS PROVAS ANTECIPADAS

As provas antecipadas serão as seguintes:

### PROVA FILANTRÓPICA

#### Filantrópica 1

##### ALIMENTOS

35 kg de arroz

35 kg de feijão

35 kg de açúcar

35 pc de macarrão (não é miojo)

80 pc de vitamihlo

##### HIGIENE PESSOAL

35 tubos de pasta de dente

35 sabonetes

35 colônias/desodorantes

100 rolos de papel higiênico

**A contagem da prova filantrópica será realizada no dia 09 de agosto, segunda-feira, às 14h30, na**

**Unidade I.** A equipe deverá trazer caixas vazias para que após a contagem todo o material seja encaixotado e lacrado.

**A pontuação da Prova Filantrópica 1 é de 3000 pontos** para cada equipe que arrecadar todos os itens. Caso não seja arrecadado o número total de itens, a pontuação segue normal como já descrita anteriormente. Se apenas uma equipe arrecadar todos os itens, apenas ela levará os 3000 pontos, as demais 0 pontos.

A instituição que será beneficiada esse ano de 2010 será definida em agosto com todos os líderes de equipe. Todos os itens arrecadados serão doados após a contagem, devendo ficar o líder e o vice-líder de cada equipe para participar da entrega.

**Filantrópica 2** - Essa prova é de bonificação.

LEITE EM PÓ – 400 gramas  
LENÇÓIS DE COR BRANCA (lacrado)  
FRALDÕES GERIÁTRICOS (lacrado)

A bonificação da Prova Filantrópica 2 só terá validade se for arrecadado no mínimo 50% (cinquenta por cento) dos itens pedido na Prova Filantrópica 1. A equipe que arrecadar esses itens em maior quantidade receberá pontos extras. Os lençóis deverão estar lacrados.

Cada Leite em Pó de 400 gramas valem 10 pontos a mais. Já os Lençóis 70 pontos e os Fraldões valem 50 pontos cada um.

### **PROVAS ARTÍSTICAS**

- **GRITO DE GUERRA** – Cada equipe de verá criar o seu grito de guerra, para ser apresentado e avaliado pelos jurados. O mesmo deverá ser entregue no dia da gincana a comissão julgadora em 5 (cinco) cópias impressas.
- **DUBLAGEM 1** – Caracterizar e dublar um grupo que represente o axé baiano. A escolha do grupo deverá ser a critério da equipe. O tempo máximo da apresentação é de 5 minutos.
- **DUBLAGEM 2** – Caracterizar e dublar o grupo sucesso da década de 90, Mamonas Assassinas. O tempo máximo da apresentação é de 5 minutos. Não poderá ser a mesma formação da Dublagem 1.
- **DRAMATIZAÇÃO** – Criar uma encenação de até 2 minutos falando do risco que o adolescente corre ao usar drogas e o mal que a mesma faz a sociedade.
- **PRÍNCIPE E PRINCESA DA GINCANA** – A equipe deverá escolher representantes do sexo feminino e masculino para serem o príncipe e a princesa da equipe. Na hora de cumprir a prova os dois deverão estar caracterizados com manta e coroa. Contará pontos o desfile e o traje mais criativo.
- **RÉPLICA FÓRMULA 1** – A equipe deverá criar uma réplica do carro de Ayrton Senna, de modo que caiba um membro da equipe dentro. A apresentação deverá ser feita com a música tema das vitórias do piloto.
- **DANÇA COM O PROFESSOR** – A equipe deverá escolher um componente, e um professor do sexo oposto ao do componente escolhido para juntos dançarem uma música de forró, rock ou salsa. O par deverá estar com figurino respectivo à música e ao ritmo escolhido.

### **PROVA DE BUSCA**

- **EX-ALUNO** - Apresentar uma foto de representantes da equipe com uma personalidade que já tenha estudado no Instituto Brasil, vestindo ou segurando a camiseta do IB.

### **PROVA CULTURAL**

- **PAINEL** - Criar um painel contando a trajetória dos 60 anos do Instituto Brasil.
- **POESIA** - Cada equipe deverá apresentar uma poesia homenageando os 60 anos do Instituto Brasil.
- **HOMENAGEM A LUIZ GONZAGA** – Caracterizar um componente de Luiz Gonzaga - Rei do Baião, contar um pouco de sua história e dublar uma música de sucesso. O tempo da prova é de 01 minuto para leitura do resumo da história e 03 minutos para apresentação da dublagem.

## **VIII - AVALIAÇÃO**

8.1 Durante a gincana serão avaliadas nas equipes a animação, organização, disciplina e respeito aos jurados e as outras equipes.

8.2 Nas atividades cênicas e de criação, serão analisados roteiro, caracterização, interpretação, criatividade e tempo estipulado. A pontuação será pelo conjunto.

**OBS: A Gincana é considerada atividade curricular para todos os alunos de modo que, aqueles que não comparecerem, terão computado as faltas correspondentes ao número de aulas do dia, durante seu turno normal de aulas.**

## **IX – CONTAGEM DOS PONTOS**

9.1 Após a execução da última prova a comissão julgadora fará uma reunião para a contagem de pontos. Tendo como prazo o que eles acharem conveniente para entrega o resultado final.

9.2 O líder de cada equipe poderá acompanhar a contagem dos pontos, se quiser.

## **X - PREMIAÇÃO**

10.1 A equipe que somar o maior número de pontos será a vencedora. Os seus componentes receberão medalhas como premiação.

10.2 Lembramos que só receberá a premiação o aluno que estiver previamente inscrito conforme o Item III deste regulamento.

**Atenciosamente,**  
**MARCELLE CAVALCANTI**  
**Coordenadora da Gincana dos Estudantes**  
**Assessora de Marketing do Instituto Brasil**